

V2.2

U+智慧生活开放平台



# 目录

1	硬件自助接入流程	1
2	账号申请流程	1
	2.1 开发者注册	1
	2.2 管理员审核	1
3	创建产品流程	1
	3.1 创建产品	2
	3.1.1 名词解释	2
	3.1.2 流程	2
	3.2 TypeID 确认	4
	3.2.1 名词解释	4
	3.2.2 流程	4
	3.3 创建属性	4
	3.3.1 名词解释	4
	3.3.2 流程	5
	3.4 创建报警	12
	3.4.1 名词解释	12
	3.4.2 流程	12
	3.5 创建无效信息	13
	3.5.1 名词解释	13
	3.5.2 流程	13
	3.6 创建高级命令(组命令)	14
	3.6.1 名词解释	14
	3.6.2 流程	14
	3.7 创建大数据属性	16
	3.8 另存为模板	16
4	开发调试流程	17
	4.1 名词解释	17



4	4.2 流程	17
	4.2.1 下载资料	17
	4.2.2 参考资料	18
	4.2.3 调试工具	18
	4.3 产品开发	19
	4.4 产品验证	19
5	申请上线流程	19
	5.1 名词解释	19
	5.2 流程	19
	5.2.1 开发者提交审核	19
	5.2.2 管理员审核	20
	5.2.3 产品发布	20
6 (	Q & A	21
附	录 A 修订记录	24



#### 1硬件自助接入流程 硬件自助接入流程,包括: 账号申请 创建产品 开发调试 审核上线 2 账号申请流程 账号申请流程,包括: 管理员审核 开发者注册 2.1 开发者注册 登录海极网: <u>http://www.haigeek.com</u> 海极网 资讯活动 生态资源池 开发者中心 论坛社区 创客大赛 点击"开发者中心"-"登录/注册" 海极网 首页 开发者文档 下载中心 我的产品 常见问题 生态服务中心

## 2.2 管理员审核

管理员定期审核开发者注册信息,审核通过后,开发者即可创建产品。

# 3 创建产品流程



注: 虚线流程, 根据需要选择, 可以不创建



3.1 创建产品

## 3.1.1 名词解释

- 基本信息:指硬件产品的基本信息,包括产品的名称、类型、通讯方式、对接方式。
- 拓展信息:指硬件产品的附加信息,包括产品品牌、专用号、掰角、版本号等等。

3.1.2 流程

■ 登录: <u>http://www.haigeek.com</u>



■ 进入"开发者中心"->"我的产品":



创建硬件

■ 点击图标 "+"进行创建产品。

根据提示输入基本信息,设备类型选择合适的设备大类和设备中类;接入方式根据实际需求,如果使用 U+WIFI 模块接入 U+平台,选择 uPlug 对接方式,如果使用第三方 WIFI 模块进行二次开发或产品自身带有 WIFI 功能,选择 uPlugSDK 对接方式,如果通过网关类器件连接产品并接入 U+平台,选择 uGW 对接方式

扩展信息根据需要输入,如没有相关扩展信息则可以忽略。

输入完毕点击"下一步"。

创建设备

		创建信息 >>> 创建属性	
创建设备其木	「言白」		
			$\bigcirc$
●基本信忌			
	* 设备名称:	请输入设备名称 支持中文、数字、字母及下划线。例如:智能洗衣机	
	* 设备类型:	※箱 💙 多门 💙	
	* 通讯方式:	WIFI	-
	* 对接方式:	uPlug对接方式	• ⑦
<b>廿</b> □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□		はそれやますことものである。	
	站的附加信息,领	件开发有可以很施需安遇与	
扩展信息是产行	品的附加信息,硬	件开发者可以根据需要填写 请上传设备图标,支持.png,.jpg,jpeg,.gif格 点击上传图片 四大一个大小需在1M以内。如未上传,则采用默	
	设备品牌:	请输入设备品牌。例如:卡萨帝或Casarte	
	设备系列:	请输入设备系列。例如:xxx系列	
	设备描述:	请输入设备基本描述。例如:复式滚筒洗衣机,具有物联网功能,太空	
电	控板专用号:	请输入10位十六进制字符+三位大写的英文字符的电控板专用号。	?
	电控板掰角:	请输入4位十六进制的电控板掰角。例如:000f	
	附加板掰角:	请输入2位十六进制的附加板掰角。例如:0f	
	附加板代码:	请输入16进制的附加板代码。例如:0064001042410000	
电控	板功能版本:	请输入16进制的电控板功能版本。例如:00	
昭寸カロ	板功能版本:	请输入16进制的附加板功能版本。例如:00	



# 3.2 TypeID 确认

#### 3.2.1 名词解释

TypeID: 设备类型标识识别码,是 32 字节的 16 进制数值,不同的设备有不同的 TypeID 值。

#### 3.2.2 流程

如 3.1.2 章节中的第 4 步,点击下一步后,会提示进行 TYPEID 确认,确认无误后点确定即可

创建设备基本信息		
● 基本信息		$-\Theta$
* 设 <del>***********************************</del>	₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩	
* 通讯方式:	WIFI	
* 对接方式:	uPlug对接方式	0

#### 3.3 创建属性

创建属性是指开发者定义产品属性。

#### 3.3.1 名词解释

- 属性: 指硬件产品的功能。比如开关机、设置温度等。
- 数据类型: 指属性的数据是什么类型。比如温度可以用整型表示、开关机可以用布尔型表示。
- 读写类型: 指属性是否可以设置、是否返回状态值, 或者是否为报警、无效信息、预留。包括:
  - ▶ 只读:表示属性可读、不可写。即该属性不支持命令控制,但状态数据中会返回当前状态。
  - ▶ 只写:表示属性可写、不可读。即该属性支持命令控制,但状态数据中不会返回当前状态。
  - ▶ 读写:表示可读、可写。即该属性支持命令控制,并且状态数据中会返回当前状态。
  - ▶ 报警:表示属性是报警信息。
  - ▶ 无效信息:表示属性是无效命令的详细描述或不支持原因。
  - ▶ 预留:表示属性控制命令字预留或在状态数据中预留相应位置。
- 选项: A一支持/预留(默认), R一不支持/预留, N一不支持/不预留;



- ▶ A: 表示设备支持该属性功能,在状态数据中返回属性的当前状态。
- ▶ R:表示设备不支持该属性功能,但在状态数据中预留该属性占用的字段。
- N:表示设备不支持该属性功能,并且在状态数据中不预留该属性占用的字段。
   注:如果属性读写类型为可写(读写、只写),则预留指令,如果属性读写类型为只读,则 无指令。

#### 3.3.2 流程

创建属性有模板、自定义两种方式。模板根据设备特性定义好了相关属性参数,可以直接使用,也 可以编辑。自定义需要开发者逐条录入产品属性参数,推荐使用模板。

本文档重点介绍自定义方式。

属性	创建方式有使用	模板、自定义)	两种,推荐使用模板	ā。 模板:模板ī	已经定义好了所	选硬件的属性	, 您可以进	行编辑,可1	以另存。 自
义:	用户手动遂条创	建硬件属性。							
鯼	<b>会</b> 然不器								
<ul> <li>属性</li> </ul>	ŧ								
● 属性 选项:	主 A-支持/预留	R-不支持/预	留 N-不支持/不	预留					另存为
● 属性 选项: <b>序号</b>	主 A-支持/预留 <b>显示名称</b>	R-不支持/预 <b>标识名称</b>	留 N-不支持/不 读 <b>写类型</b>	预留 <b>数据类型</b>	属性位置	取值描述	指令	选项	另存为
● 属性 选项: <b>序号</b>	主 A-支持/预留 <b>显示名称</b>	R-不支持/预 <b>标识名称</b>	留 N-不支持/不 读写美型	预留 <b>数据类型</b>	属性位置	取值描述	指令	选项	另存为 操作 添加
● 属性 选项: <b>序号</b> 如需创	4 - 支持/预留 <b>显示名称</b> 建高级命令 ,	R-不支持/预 标识名称 请点击:	留 N-不支持/不 读写类型 创建高级命令	预留 数据类型	属性位置	取值描述	指令	选项	另 <del>存为</del> 操作 添加
<ul> <li>属性</li> <li>选项:</li> <li>序号</li> <li>如需创</li> <li>如果要</li> </ul>	4-支持/预留 显示名称 建高级命令, 创建大数据,	R-不支持/预 <b>标识名称</b> 请点击: 请点击:	留 N-不支持/不 读写类型 创建高级命令 创建大数据	预留 <b>数据关型</b>	属性位置	取值描述	指令	选项	另存为 操作 添加

点击"添加属性",即可自定义属性,根据不同属性类型,分别举例如下:

#### ■ 布尔型

布尔型属性创建界面如下图所示。



序号	显示名称	标识名称	读写类型	数据类型	属性位置	取值描述	指令	选项	操作
1	如:开关	如:On	只读 💙	布尔 💙	ыл7 ОООООООООООООООООООООООООООООООООООО	true:如:开 false:如:关		A 🔽	✓ îii <b>↑ ↓</b>

▶ 根据界面提示,输入显示名称,例如"设置参数",长度不超过 32 个字符

▶ 根据界面提示,输入标识名称,例如 "setPara",长度不超过 32 个字符;

▶ 选择读写类型(读写类型定义,详见本节中"名词解释");

▶ 数据类型选择布尔;

▶ 在可取值/描述中,按界面提示输入 true、false 表示的属性含义;

▶ 选项如无特殊需求,默认即可(具体定义详见本节中"名词解释");

▶ 输入完毕后,点击保存按钮 ✓ 进行保存。

如果属性是可读的,则在属性位置显示该属性在状态数据帧中的位置,如下图所示。

序号	显示名称	标识名称	读写类型	数据类型	属性位置	取值描述	指令	选项	操作
1	<del>开关</del> 机 状态	onPowe rOnOff	读写	布尔	Byte1	true : 开机 false : 关机	5DA0	A	<ul> <li>/ iii</li> <li>↑ ↓</li> </ul>

操作中的 🖉 表示编辑, 🛄 表示删除, 🔷 表示向上移动, 븆 表示向下移动。

■ 枚举型

枚举型包括:枚举/自动、枚举/1 位、枚举/2 位、枚举/3 位、枚举/4 位、枚举/5 位、枚举/6 位、枚举 /7 位、枚举/8 位。枚举/自动表示根据取值描述中的选项个数自动确定以多少 bits 表示枚举值;其他枚举 型则以指定的 bits 位数表示要输入的枚举值。

本文以枚举(枚举/3位)为例,属性创建界面如下图所示。

		-				ыл7				<b>*</b>
2	如:开关	如:On	读写 🚩	枚举/3位 🚩	Byte1	ыю	1 如:风机 +	5DA1	A 🗸	:

如果输入的取值描述选项超过指定的枚举 bit 位数时,会提示用户选择较大的 bit 位数。

序 号	显示名称	标识名称 遗写举型 数据举型 层性位署	取值描述	指令;	选项	操作
1	开关机状 态	已达到枚举数量上限。如要继续添加,请先在数据 0 类型中选择更大的枚举表示位数 确定	true : 开机 false : 关机	5DA0	A	
2	设置模式	setMode 读写 ▼ 枚举/2位 ▼ Byte1	1 模式1 - 2 模式2 - 3 模式3 - 4 模式4 + -	5DA1 A	Y	<b>&gt;</b> îii <b>+ +</b>

- ▶ 根据界面提示,输入显示名称,例如"设置参数",长度不超过 32 个字符
- ▶ 根据界面提示,输入标识名称,例如 "setPara",长度不超过 32 个字符;
- ▶ 选择读写类型(读写类型定义,详见本节中"名词解释");
- ▶ 数据类型选择枚举/3位;
- 在可取值/描述中,按界面提示输入枚举值的含义。点击"+",增加枚举值;点击"-",删
   除枚举值;
- ▶ 选项如无特殊需求,默认即可(具体定义详见本节中"名词解释");
- ▶ 输入完毕后,点击保存按钮 ✔ 进行保存。

如果属性是可读的,则在属性位置显示该属性在状态数据帧中的位置,如下图所示。

2	设置风 速	setWind	读写	枚举/3位	Byte1	ыі7 Бі10	1: 高风 2: 中风 3: 低风	5DA1	A	<ul> <li>/ iii</li> <li>★ ↓</li> </ul>
---	----------	---------	----	-------	-------	-------------	-------------------------	------	---	--

操作中的 🖉 表示编辑, 🛄 表示删除, 🔷 表示向上移动, 븆 表示向下移动。

■ 整型

U

整型属性创建界面如下图所示。

						最大值: 如:90			
2	加开关	±⊡.On	法官 🗸	救刑		最小值: 如:60	5042 4	$\mathbf{\vee}$	<ul> <li>III</li> </ul>
5	, 제, 기, 天	XH.OTI	<b>送</b> 日 •	<u>≖</u> ≖ ▲	Byte2	步长: 如:1	JUAZ A	•	<b>+ +</b>
						单位:如:% 🔻			

▶ 根据界面提示,输入显示名称,例如"设置参数",长度不超过 32 个字符

▶ 根据界面提示,输入标识名称,例如"setPara",长度不超过 32 个字符;



- ▶ 选择读写类型(读写类型定义,详见本节中"名词解释");
- ▶ 数据类型选择整型;
- 在可取值/描述中,按界面提示输入最大值、最小值以及步长,三个选项的取值都不超过正 负4个字节范围;选择属性单位,如无单位则不填;
- ▶ 选项如无特殊需求,默认即可(具体定义详见本节中"名词解释");
- ▶ 输入完毕后,点击保存按钮 ✓进行保存。

如果属性是可读的,则在属性位置显示该属性在状态数据帧中的位置,如下图所示。

3	设置温 度	setTem perture	读写	整型	Byte2	最大值:100 最小值:0 步长:1 单位:	5DA2	A	<ul> <li><i>i</i> <li>↑     <li>↓     </li> </li></li></ul>

其中,属性位置根据最大值的取值,确定以1个字节表示,还是以2个字节、3个字节、4个字节表示。读写类型为可写(读写、只写)的数据,属性位置不超过2个字节范围;读写类型为只读的数据,属性位置不超过4个字节范围,如下图:

3	设置温 度1	setTem perture 1	读写	整型	Byte2	最大值:100 最小值:0 步长:1 单位:	5DA2	A	<ul> <li>/ îii</li> <li>★ ↓</li> </ul>
4	设置温 度2	setTem p2	读写	整型	Byte3Byte4	最大值:65535 最小值:1 步长:1 单位:	5DA3	A	<ul> <li>/ iii</li> <li>★ ↓</li> </ul>
5	当前温 度1	current Temp1	只读	整型	Byte5	最大值:255 最小值:1 步长:1 单位:	_	A	<ul> <li>/ iii</li> <li>★ ↓</li> </ul>
6	当前温 度2	current Temp2	只读	整型	Byte6Byte7	最大值:65535 最小值:1 步长:1 单位:		A	<ul> <li>/ îii</li> <li>★ ↓</li> </ul>
7	当前温 度3	current Temp3	只读	整型	Byte8Byte9 Byte10	最大值:16777215 最小值:1 步长:1 单位:	_	A	<ul> <li>/ iii</li> <li>★ ↓</li> </ul>
8	当前温 度4	current Temp4	只读	整型	Byte11Byte12 Byte13Byte14	最大值:42949672 95 最小值:1 步长:1 单位:	_	A	<ul> <li>/ iii</li> <li>↑ ↓</li> </ul>



操作中的 🖉 表示编辑, 📕 表示删除, 🔷 表示向上移动, 💐 表示向下移动。

■ 浮点型

浮点型属性创建界面如下图所示。

7	如:开关	如:On	读写 💙	浮点 🗸	Byte12	最大值: 如:90.00 最小值: 如:60.00 步长: 如:1.00 单位: 如:% ▼	5DA6 A	~	✓ îii ★ ↓
---	------	------	------	------	--------	---	--------	---	-----------

- ▶ 根据界面提示,输入显示名称,例如"设置参数",长度不超过 32 个字符
- ▶ 根据界面提示,输入标识名称,例如 "setPara",长度不超过 32 个字符;
- ▶ 选择读写类型(读写类型定义,详见本节中"名词解释");
- ▶ 数据类型选择浮点型;
- 在可取值/描述中,按界面提示输入最大值、最小值以及步长,三个选项的取值都不超过正 负4个字节范围,选择属性单位,如无单位则不填;
- ▶ 选项如无特殊需求,默认即可(具体定义详见本节中"名词解释");
- ▶ 输入完毕后,点击保存按钮 ✓进行保存。

如果属性是可读的,则在属性位置显示该属性在状态数据帧中的位置,如下图所示。

7	设置浮 点数	setFloat Value	读写	浮点	Byte12	最大值:10.00 最小值:1.00 步长:0.50 单位:	5DA6	A	<ul> <li>/ îii</li> <li>↑ ↓</li> </ul>
---	-----------	-------------------	----	----	--------	---	------	---	--

其中,属性位置根据最大值的取值,确定以1个字节表示,还是以2个字节、3个字节、4个字节表示。读写类型为可写(读写、只写)的数据,属性位置不超过2个字节范围;读写类型为只读的数据,属性位置不超过4个字节范围。

操作中的 🖉 表示编辑, 📕 表示删除, 🔷 表示向上移动, 븆 表示向下移动。

■ 时间(时分秒)

时间/hhmmss 类型属性创建界面如下图所示。

8	如:开关	如:On	只读 🖌	时间/hhn ✔	Byte13Byte14 Byte15	时:00-23 分:00-59 秒:00-59	_	A 🗸	<ul><li>✓ II</li><li>▲ </li></ul>	ii F
---	------	------	------	----------	------------------------	-------------------------------	---	-----	-----------------------------------	---------

▶ 根据界面提示,输入显示名称,例如"设置参数",长度不超过 32 个字符



- ▶ 根据界面提示,输入标识名称,例如 "setPara",长度不超过 32 个字符;
- ▶ 选择读写类型(读写类型定义,详见本节中"名词解释");
- ▶ 数据类型选择时间/hhmmss;
- ▶ 在可取值/描述中不需要输入;
- ▶ 选项如无特殊需求,默认即可(具体定义详见本节中"名词解释");
- ▶ 输入完毕后,点击保存按钮 ✓ 进行保存。

如果属性是可读的,则在属性位置显示该属性在状态数据帧中的位置,如下图所示。

8	时间1	setTime 1	只读	时间/hhmmss	Byte13Byte14 Byte15	时:00-23 分:00-59 秒:00-59	_	А	<ul> <li>✓ iii     <li>★ ↓     </li> </li></ul>
---	-----	--------------	----	-----------	------------------------	-------------------------------	---	---	---

操作中的 🖉 表示编辑, 🛄 表示删除, 🔷 表示向上移动, 🕹 表示向下移动。

■ 时间(时分)

时间/hhmm 类型属性创建界面如下图所示。

9 如:开关 如:On 只读 V 时间/hhr V Byte16Byte17 分: 00-23 分: 00-59	_	A 🗸	<ul><li>✓ ÎÎI</li><li>▲ ↓</li></ul>	
---	---	-----	-------------------------------------	--

- ▶ 根据界面提示,输入显示名称,例如"设置参数",长度不超过 32 个字符
- ▶ 根据界面提示,输入标识名称,例如 "setPara",长度不超过 32 个字符;
- ▶ 选择读写类型(读写类型定义,详见本节中"名词解释");
- ➤ 数据类型选择时间/hhmm;
- ▶ 在可取值/描述中不需要输入;
- ▶ 选项如无特殊需求,默认即可(具体定义详见本节中"名词解释");
- ▶ 输入完毕后,点击保存按钮 ✓ 进行保存。

如果属性是可读的,则在属性位置显示该属性在状态数据帧中的位置,如下图所示。

0,0010

12.00.00

						-				
	9	时间2	setTime 2	只读	时间/hhmm	Byte16Byte17	时:00-23 分:00-59	—	А	<ul> <li>✓ Ⅲ     <li>★ ↓     </li> </li></ul>
抄	操作	中的 🧪	表示编辑	≩, 🚺 表	示删除, 🕇	表示向上移动,	🕹 表示向下移詞	动。		
	I	时间(分	}秒):							
臣	す间,	/mmss 홋	类型属性	创建界面	可如下图所示	0				





- ▶ 在可取值/描述中不需要输入;
- ▶ 选项如无特殊需求,默认即可(具体定义详见本节中"名词解释");
- ▶ 输入完毕后,点击保存按钮 ✔ 进行保存。

如果属性是可读的,则在属性位置显示该属性在状态数据帧中的位置,如下图所示。

10	时间3	setTime 3	只读	时间/mmss	Byte18Byte19	分:00-59 秒:00-59	_	A	<ul> <li>✓ îii     <li>★ ↓     </li> </li></ul>

操作中的 🖉 表示编辑, 🛄 表示删除, 🔷 表示向上移动, 🕹 表示向下移动。

■ 年月日

年月日类型属性创建界面如下图所示。

11	如:开关	如:On	只读 🔽	时间/yym ✔	Byte20Byte21 Byte22	年:0-99 月:01-12 日:01-31	_	A 🗸	<ul><li>✓ Ⅲ</li><li>▲ ●</li></ul>
----	------	------	------	----------	------------------------	------------------------------	---	-----	-----------------------------------

- ▶ 根据界面提示,输入显示名称,例如"设置参数",长度不超过 32 个字符
- ▶ 根据界面提示,输入标识名称,例如 "setPara",长度不超过 32 个字符;
- ▶ 选择读写类型(读写类型定义,详见本节中"名词解释");
- ▶ 数据类型选择时间/yymmdd;
- ▶ 在可取值/描述中不需要输入;
- ▶ 选项如无特殊需求,默认即可(具体定义详见本节中"名词解释");
- ▶ 输入完毕后,点击保存按钮 ✔ 进行保存。

如果属性是可读的,则在属性位置显示该属性在状态数据帧中的位置。由于该属性是只写的,状态数据帧中不需要返回该属性,因此属性位置为空。如下图所示。

11	日期	setDate	只读	时间/yymmdd	Byte20Byte21 Byte22	年:0-99 月:01-12 日:01-31	_	А	<ul> <li>✓ 10     <li>★ ↓     </li> </li></ul>
----	----	---------	----	-----------	------------------------	------------------------------	---	---	--



操作中的 🖉 表示编辑, 🧰 表示删除, 🎓 表示向上移动, 🕹 表示向下移动。

■ 备用

备用类型属性创建界面如下图所示。

12	如:开关	如:On	-	备用 💙	Byte23	-	5DA7	R	✓ Ⅲ ★ ↓	
	► ħ	<b>艮据界面提</b>	示,输入	显示名称,	例如"备用属性	主",长度不超过	32 个气	字符		
	► t	<b>艮据界面提</b>	示,输入	标识名称,	例如"backup",	长度不超过 32	个字符	夺;		
	⊳ ž	选择读写类	型(读写	类型定义,	详见本节中"名	名词解释"),读望	弓类型	选择可	「写时(词	卖写.
	ŗ	(写)预留	指令,读	写类型选择	只读时不预留指	<b>ì令</b> ;				
	▶ 娄	数据类型选	择备用;							
	► 7	在可取值/描	i述中不需	浮要输入;						
	⊳ ž	选项如无特	殊需求,	默认即可(	具体定义详见本	、节中"名词解释	٤");			
	▶ 箝	俞入完毕后	,点击保	存按钮✔i	进行保存,如下	图扑救。				
12	预留	backup	-	备用	Byte23	_	5DA7	R	<ul> <li><i>ℓ</i> iii     <li>★ ↓     </li> </li></ul>	1
操作 .4 <b>〔</b>	中的 刘建	✓ 表示编辑 报警	≩, ■表	示删除, 👕	表示向上移动,	◆ 表示向下移:	动。			
3. 4	.1名	石词解释								
报警	是设备	备的报警、	故障、异	常信息。						
34	. 2 法	和								
七 敬	三四次	て居姓的特	硅桂阳	合己 中 七 敬	上创建居州米尔	I				
11(言	で 反 征 反 征	可居时" 即	1可开始。	凹建1K言,	<b>一</b> 四建属住关证	<b>K</b> 0				
点山	小川	1)周注,区		小廷112言, 9	山下宮門小。				, 🗸 🖬	
15	, 씨: 카츠	s XH:OU	87	× –		_	_	A 🗸	▲ <b>↓</b>	
	▶ ħ	<b>艮据界面提</b>	示, 输入	显示名称,	例如"开机故障	章",长度不超过	32 个与	字符		
	▶ ħ	<b>艮据界面提</b>	示, 输入	标识名称,	例如"powerOn	Err",长度不超	过 32 /	个字符	;	
	⊳ ž	选择读写类	型选择警	生 口;						
	▶ 娄	数据类型不	需要输入	;						



- ▶ 在可取值/描述中不需要输入;
- ▶ 选项如无特殊需求,默认即可(具体定义详见本节中"名词解释");
- ▶ 输入完毕后,点击保存按钮 ✓进行保存,如下图扑救。

创建报警信息时,属性位置为空。如下图所示。

13	开机异 常	powerO nErr	警告	_	—	_	_	А	<ul> <li>✓ Ⅲ     <li>★ ↓     </li> </li></ul>
----	----------	----------------	----	---	---	---	---	---	---

操作中的 🖉 表示编辑, 🔲 表示删除, 🔷 表示向上移动, 🕹 表示向下移动。

# 3.5 创建无效信息

#### 3.5.1 名词解释

无效信息是设备控制命令不支持情况的描述。

#### 3.5.2 流程

14

支持

无效信息是设备属性的特殊情况。创建无效信息,与创建属性类似。

点击"添加属性",即可开始创建无效信息,如下图所示。

14	如:开	Ŧ关	_	无效信息 🗸	—		—	—	A	· ✓ Ⅲ ▲ ↓
	▶ 根据界面提示,输入显示名称,例如"不支持此命令",长度不超过 32 个字符									
	▶ 根据界面提示,输入标识名称,例如 "notSupportTheCmd",长度不超过 32 个字符;									
		选择读写类型选择无效信息;								
		数据	民类型不	「需要输入	;					
		在可	「取值/扌	苗述中不需	要输入;					
		选巧	选项如无特殊需求,默认即可(具体定义详见本节中"名词解释");							
	▶ 输入完毕后,点击保存按钮 ✓ 进行保存,如下图扑救。									
创廷	してす	效信息	、时,属	属性位置为	空。如下图	斩示。				
	14	命令不		工业信白					٨	<b>/</b>

操作中的 🖉 表示编辑, 🛄 表示删除, 🔷 表示向上移动, 🕹 表示向下移动。

无效信息



3.6 创建高级命令(组命令)

#### 3.6.1 名词解释

高级命令(组命令):指创建组命令,组命令是指 APP 一次性给设备发送多个参数。

#### 3.6.2 流程

创建高级命令(组命令),需要至少两个选项为A基础属性。 点击属性下方的"创建高级命令":

如需创建高级命令,请点击: 创建高级命令

点击"添加高级命令":

高级	高级命令(组命令)是一次性给设备发送多个操作参数							
• -								
					添加高级命令			
序号	命令名称	指令	输入参数/属性位置	描述	操作			
1	getAllProperty	4D01		查询所有属性				
2	getAllAlarm			查询报警				
3	stopCurrentAlarm			停止报警				
4	* 请输入命令名称		*选择输入参数 …	请输入描述	✓ iii ★ ↓			

在图表中的命令名称输入高级命令(组命令)名称,然后点击选择输入参数的选择图标,弹出下图 复选对话框,进行参数选择,选择高级命令(组命令)参数后,点击"完成"。



选择输入参数								
C)25#	小人参女Xグリ衣							
序号	显示名称	标识名称	读写类型	数据类	型	属性位置	操作	_
1	1 开关机状态 onPo n		读写	布尔	Ву	te1	**	
属性列	J表 显示名	称标	只名称	读写类型	数	据类型	选择	
1	开关机状态	onPo	werOnO ff	读写	;	布尔	~	
2	设置风速	set	Wind	读写	枚	举/3位		
3	3 设置温度 setTe		mpertur e	读写	1	整型		
4	设置温度	2 set	Temp2	读写	3	整型		
5	设置温度:	3 set	Temp3	读写	1	整型		
6	<b>辺</b> 罕泪度/	1 cot	Tomp/	法定		<del>₽</del> 5 <u>₩</u> 1		

图中的描述可以忽略,最后点击保存,完成高级命令(组命令)的创建。

		送	<b>战军输入参数</b>			×
2	设置风速	setWind	读写	枚举/3位	~	^
3	设置温度	setTempertur e	读写	整型	~	
4	设置温度2	setTemp2	读写	整型		
5	设置温度3	setTemp3	读写	整型		
6	设置温度4	setTemp4	读写	整型		
7	设置浮点数	setFloatValue	读写	浮点		
8	时间1	setTime1	只读	时间/hhmmss		
9	时间2	setTime2	只读	时间/hhmm	<ul> <li>✓</li> </ul>	
10	时间3	setTime3	只读	时间/mmss		
11	日期	setDate	只读	时间/yymmdd		

完成

注: 高级命令(组命令)可以创建多个。



#### 3.7 创建大数据属性

大数据属性包括与用户交互频繁的基础属性和非强烈交互的其他属性。

■ 点击创建高级命令下方的"创建大数据":



添加大数据方法和添加属性方法相同,但在添加大数据时,读写类型不可更改,默认为只读方式。

#### 3.8 另存为模板

添加设备属性完成后,为了后续添加相同类型设备或扩展设备功能之用,可以把当前设备属性保存 为模板。

■ 在编辑属性界面点击另存为模板

	uu		INCIT 1 600a							
🖸 创建设备 <						创建设备				
△ 开发调试			信息详情	»	属性详情	》 高级	命令详情	大数据	諸信息	
也设备审核	Ê	创建设备屋件,通过洗短模板或者自定义的方式,描述设备屋件,定义设备功能。								
	• [	<ul> <li> 屋性 (</li> </ul>								
	选项	5:A-支持/	预留 R-不3	5持/预留 №	I-不支持/不预留	2				另存为模
	序号	显示名称	标识名称	读写类型	数据类型	属性位置	取值描述	指令	选项	操作
		开关机	onPowe			ы.7	true : 开机	50.10		1

■ 弹出输入模板名称提示框

e

模板名称:	请输入模板名称	
	确定	取消

■ 添加名称后,点击确定,提示模板添加成功。

#### 模板添加成功



# 4 开发调试流程

开发调试流程,包括:



#### 4.1 名词解释

- 开发资料:产品开发时,所需要的资料
- 参考资料:产品开发时,需要参考的资料、示例
- 调试工具:产品开发、调试时,需要用到的工具

#### 4.2 流程

#### 4.2.1 下载资料

包括下载开发资料、参考资料、调试工具: 开发资料(以设备名称为"我的热水器"为例):



 $\bigcirc$ 

## 开发调试

创建设备完成,下载开发资源并进行产品开发。							
● 设备信息							
设备名称	我的热水器 开发中						
设备类型	燃气热水器 V 黑水晶 V						
TYPEID	203420440c51897418111e2df84534f499acd88caa5d6148ceb8f907e8981b40						
通讯方式	WIFI						
对接方式	uPlug对接方式						
● 开发资料							
① <u>《U+开放半台</u> 3 它参考资料,开	<u>站的热水譜UARI通出协议.pdf》</u> uPlug与硬件设备的UARI通讯协议,并发者根据该文档及其 发硬件设备的功能。						
2 <u>《U+开放平台</u> 析、开发该产品	2 <u>《U+开放平台我的热水器大数据设备功能模型.pdf》</u> 设备大数据属性文档,大数据开发者根据该文档,分析、开发该产品的大数据。						
3 <u>《U+开放平台</u> 3	我的热水器设备功能模型.pdf》APP开发文档,APP开发者根据该文档,开发该产品的APP。						
4. 2. 2 参考资料							
●参考资料							

- <u>《U+开放平台物联设备开发规范》</u>:开发者开发硬件产品时,请参考该文档。
- 2 <u>《U+开放平台物联模块硬件规格书》</u>:开发者开发硬件产品时,请参考该文档。
- ③ <u>《U+开放平台物联模块软件规格书》</u>:开发者应用物联模块时,请参考该文档。
- ④ <u>《U+开发板DevKit源码》</u>:开发者开发硬件产品时,请参考该资料。
- 4.2.3 调试工具
  - 调试工具
    - <u>硬件测试工具APP</u>

点击硬件测试工具 APP, 跳转到 APP 下载页面,





# 4.3 产品开发

指开发者开发创建的产品。

#### 4.4 产品验证

指 U+平台对产品质量进行测试。

# 5 申请上线流程

申请上线流程,包括:



#### 5.1 名词解释

提交审核:开发者在线提交申请,并邮寄样机,由管理员进行审核测试。

#### 5.2 流程

## 5.2.1 开发者提交审核

产品开发测试完成后,在"设备审核"页面,进行信息补全,输入必填项,然后点击"提交审核"进行申请。

■ 別建反首 🔻		设备审核	
△ 开发调试	● 设备信息		$\ominus$
1 设备审核	设备名称	我的热水器 开发中	
	设备类型	燃气热水器 💙 黑水晶 🗸	
	TYPEID	203420440c51897418111e2df84534f499acd88caa5d6148ceb8f907e8981b40	
	通讯方式	WIFI	
	对接方式	uPlug对接方式	
	● 补全信息		$\Theta$
	* 制造商名	3称: 请输入制造商名称。例如:海尔	
	设备制造商主	<b>注称:</b> 请输入设备制造商全称。例如:青岛海尔集团	
	* 设备型号付	试码: 请输入设备型号代码。例如:BCD-258WLDPN	
	设备型号名	各称: 请输入设备型号名称。例如:统帅冰箱 BCD-258WLDPN	
	设备型号标	戒签: 请输入设备型号标签。例如:PN-000000001	

## 5.2.2 管理员审核

管理员根据产品质量测试报告,审核产品是否合格。

## 5.2.3 产品发布

产品审核通过以后,该产品上线发布;产品审核不通过,可以修改后再次提交申请。



# 6 Q & A

■ 问: 如何编辑设备属性、高级命令、大数据属性?

答: 设备完成后,点击创建设备

■ 创建设备	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·							
		开发调试						
▲ 开发调试	<del>ا</del> ن ا	建设备完成 , 下载开	开发资源并进行产品开发。					
🖞 设备审核	● 设	●设备信息						
		设备名称	使用指南 开发中					
		设备类型	燃气热水器 💙 黒水晶 🗸					
		TYPEID	203420440c518974181119ae28808c8fcfbdce1fddf80b043553646293d80d40					
		通讯方式	WIFI					
		对接方式	uPlug对接方式					
	•开	发资料 ——						
	9	<u>《U+开放平</u> 参考资料,开	- - <u>- 谷使用指南UART通讯协议.pdf》</u> uPlug与硬件设备的UART通讯协议,开发者根据该文档及其它 开发硬件设备的功能。					
		///	Z心命田虎爭于参指心的异实强迫 ndfl 心的十多指圈车分离,十多指封他来自诸众分离,公教					
			创建设备					
	信息详情	) » <b>(</b>	创建设备 属性详情 》 高级命令详情 》 大数据信息					
刘建设备基本	信息详情	) » <b>(</b>	<b>创建设备</b> 属性详情         》         高级命令详情         》         大数据信息					
	信息详情	» (	创建设备 属性详情 》 高级命令详情 》 大数据信息					
到建设备基本	信息详情 Se信息 * 设备名称:	》 使用指南	創建设备					
创建设备基本	信息详情 sc信息 * 设备名称:	》 使用指南	創建设备					
创建设备基本	信息详情 <注意 * 设备名称: * 设备类型:	》 使用指南 燃气热水器	<b>創建设备 属性详情 》 高級命令详情 》 大数据信息 福本 ● 第本 ●</b>					
创建设备基4 基本信息	信息详情 sc信息 * 设备名称: * 设备类型: * 通讯方式:	>>> 使用指南 燃气热水器 WIFI	住住详作					
創建设备基本	信息详情 \$*信息 * 设备名称: * 设备类型: * 通讯方式:	》 使用指南 燃气热水器 WIFI	む 建 安 住 注 構 ) ) 高級命令详 ) ) 大 数 数 信息 、 、 大 数 数 信息 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、					
创建设备基本	信息详情 * 信息 * 设备名称: * 设备类型: * 通讯方式: * 对接方式:	<ul> <li>&gt;&gt;</li> <li>使用指南</li> <li>燃气热水器</li> <li>WIFI</li> <li>uPlug对接</li> </ul>	むうままでは、 おうまままでは、 おうままでは、 おうままでは、 					
建设备基本	信息详情 \$*信息 * 设备名称: * 设备类型: * 通讯方式: * 对接方式:	<ul> <li>&gt;&gt;</li> <li>使用指南</li> <li>燃气热水器</li> <li>WIFI</li> <li>uPlug对接</li> </ul>	住住详情 》 高級命令详情 》 大数据信息           器         ▼           器         ▼           第二         ▼           第五         ▼					
建设备基本	信息详情 \$<\$\$\$ * 设备名称: * 设备类型: * 通讯方式: * 对接方式:	<ul> <li>&gt;&gt;</li> <li>使用指南</li> <li>燃气热水器</li> <li>WIFI</li> <li>uPlug对接</li> <li>硬件开发者可以</li> </ul>	bibibibibibibibibibibibibibibibibibibi					

分别点击属性详情、高级命令详情、大数据信息,则可以对设备属性、设备高级命令、设备大数据



进行编辑。

- 问:如何修改设备的 TYPEID?
  - 答: 创建产品完成后,目前暂不支持修改 TYPEID,折中的办法是把已经创建好的产品属性另存 为模板,重新创建一个新的产品,输入需要修改的扩展信息;然后在创建属性时选择保存 的模板即可。

创建设备
创建设备 >> 创建属性
创建设备属性,通过选择模板或者自定义的方式,描述设备属性,定义设备功能。
●创建方式
属性创建方式有使用模板、自定义两种,推荐使用模板。 模板:模板已经定义好了所选硬件的属性,您可以进行编辑,可以另存。 自定义;用户手动逐条创建硬件属性。
选项: A-支持/预留 R-不支持/预留 N-不支持/不预留 另存为模拟 序号 显示名称 标识名称 读写类型 数据类型 属性位置 取值描述 指令 选项 操作
添加属性
如需创建高级命令,请点击:创建高级命令
如果要创建大数据,请点击:  创建大数据
保存

- 问:没找到相应产品的模板怎么办?
  - 答:由标准组负责陆续上线相关产品的模板,或者直接和标准组联系,首先由标准对协议进行 标准化,然后编写模板再进行模板上线。
- 问:为什么创建设备时第一条指令固定"5DA0"?
   答:标准定义,5DA0之前全部预留给模板使用,也就是预留给现有协议使用。
- 问:如何添加双字节、三字节、四字节的数据?
  - 答:添加属性时,类型选择整型或浮点,系统自动根据属性最大值的取值,确定整型或浮点是1 字节还是2字节、3字节、4字节。



- 问:创建枚举型属性时,取值描述选项中是序号还是枚举值?
   答:取值描述选项中是具体的枚举值。
- 问:创建枚举型属性时,枚举值是从1开始还是从0开始?
   答:创建设备时,使用模板的话,和现有协议保持一致;如果选择自定义,则枚举值从1开始 依次递增。
- 问:为什么若上一个属性为布尔型且一个字节没有用完的话,下一个枚举型属性或布尔属性会接着从该字节的下一位开始,无法从一个新的字节开始?
  - 答:为了减少 E++状态帧的长度,根据规则对相邻的属性进行合并,如多个布尔型合并到一个字节,布尔型和枚举型合并到一个字节。
- 问:为什么使用 IE8.0 无法打开网页?
   答:海极网支持 IE 9+; chrome 48+; Firefox 44+; Safari 8.0+。
- 问:为什么首页图片鼠标指针变为"手"型,但实际点击无效?答:浏览器兼容问题,请选择海极网支持的浏览器。
- 问:为什么长时间无操作后一直提示"请保存当前属性",确定后无反应?
   答:请点击"√"进行保存当前创建的属性后,再进行其他操作。



# 附录 A 修订记录

修改时间	修改内容	版本	备注
2016. 7. 25	初稿	V1	
2016. 8. 8	第二版	V2	根据创建属性新界面重新编写
2016. 11. 21	全部	V2. 2	根据2.2需求进行修改